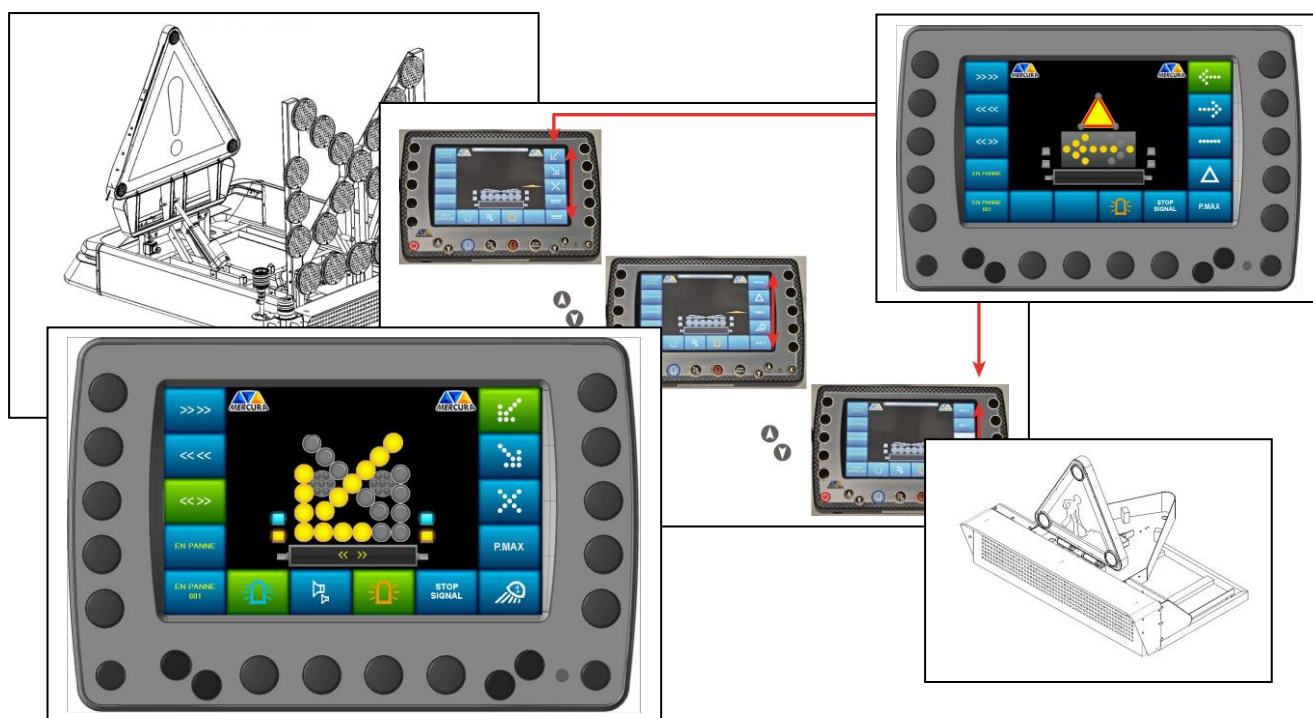


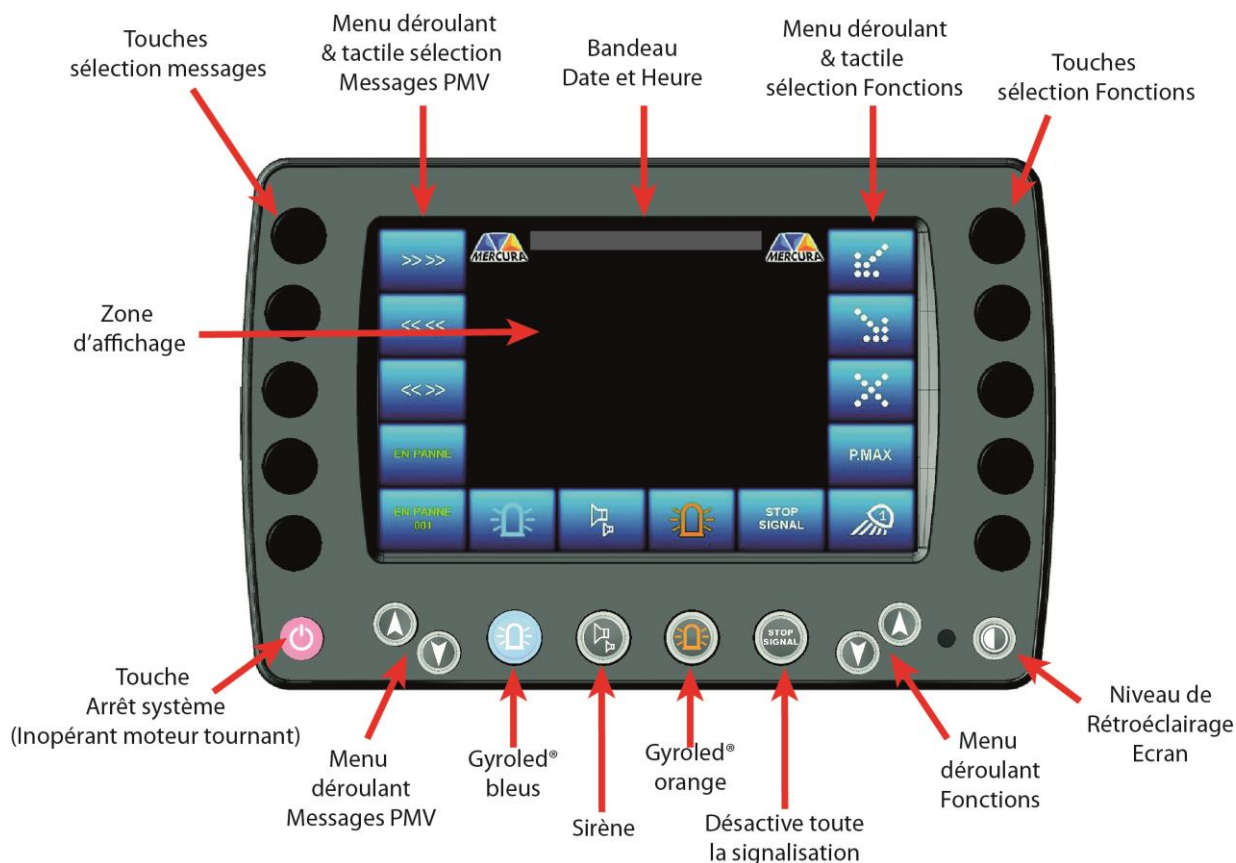
# UTILISATION ECRAN GRAPHIQUE

Pour ensembles carénés PMV



2. DESCRIPTION BOITIER DE COMMANDE.....	2
3. MENU DEROLANT DES MESSAGES.....	4
4. MENU DEROLANT DES FONCTIONS.....	4
5. GENERALITES DE FONCTIONNEMENT.....	5
1.1. ACTIVATION .....	5
1.2. AFFICHAGE DES ELEMENTS .....	6
1.3. DEFAULT .....	7
1.4. DESACTIVATION .....	8
1.5. CONCORDANCE DE L'ORIENTATION.....	8
1.6. FLECHE ET TRIANGLE EN POSITION HAUTE .....	9
6. ACCES MENU MODIFICATION D'UN MESSAGE.....	10
7. OPTION VIDEO.....	11

## 1. DESCRIPTION BOITIER DE COMMANDE



L'ensemble de l'écran graphique est tactile. Cependant afin de faciliter l'utilisation du boîtier dans des conditions où l'usage de ce mode serait impossible (port de gants par exemple), des touches associées ont été disposées autour du boîtier afin d'assurer également les fonctions de commandes.

Sur le **MENU DEROULANT & TACTILE SELECTION MESSAGES PMV** situé sur la gauche de l'écran, sont affichés les « messages » affichables sur le PMV. Les messages à afficher sont commandés en appuyant sur leur représentation graphique (rectangle bleu) ou sur le bouton-poussoir associé situé à leur gauche. Le menu déroulant peut défilier de haut en bas ou de bas en haut grâce aux **TOUCHES FLECHES MENU DEROULANT MESSAGES PMV** situées en dessous.

Les fonctions prioritaires sont situées en bas de l'écran :

- GYROLED® BLEU**
- SIRENE**
- GYROPHARE® ORANGE**

ATTENTION : Dans le cas option VIDEO, en mode visualisation, ces touches sont inhibées

Ces fonctions sont également commandées directement sur l'écran tactile ou sur les touches situées en dessous.

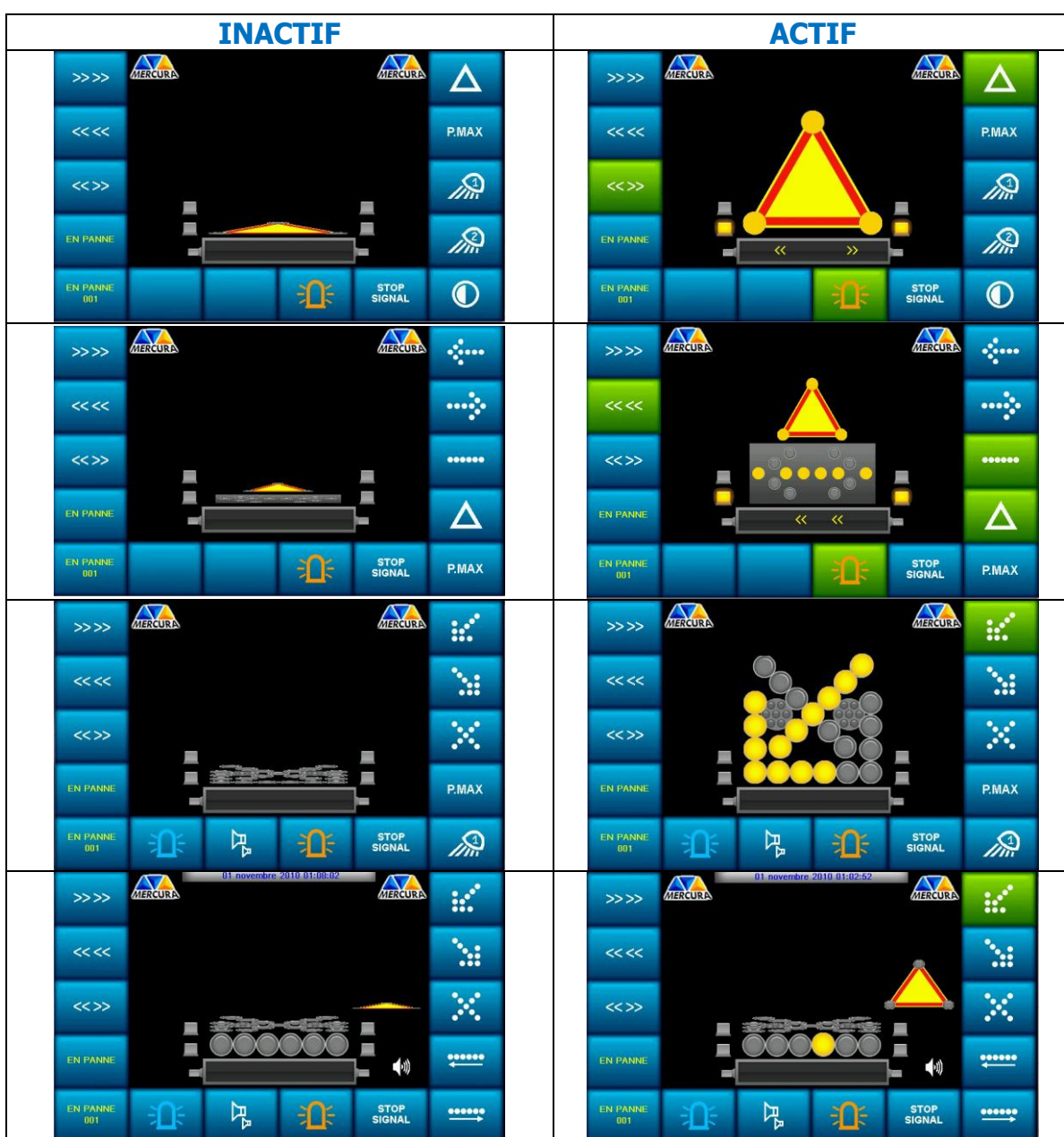
Il est possible de couper/d'éteindre toute la signalisation active via la fonction «**STOP SIGNAL**».

Les équipements disponibles sur l'ensemble caréné sont accessibles sur le **MENU DEROULANT & TACTILE SELECTION FONCTIONS** situé à droite de l'écran. Ces équipements diffèrent selon les types d'ensembles carénés et selon les options. Le menu déroulant peut défiler de haut en bas ou de bas en haut grâce aux touches fléchées situées en dessous

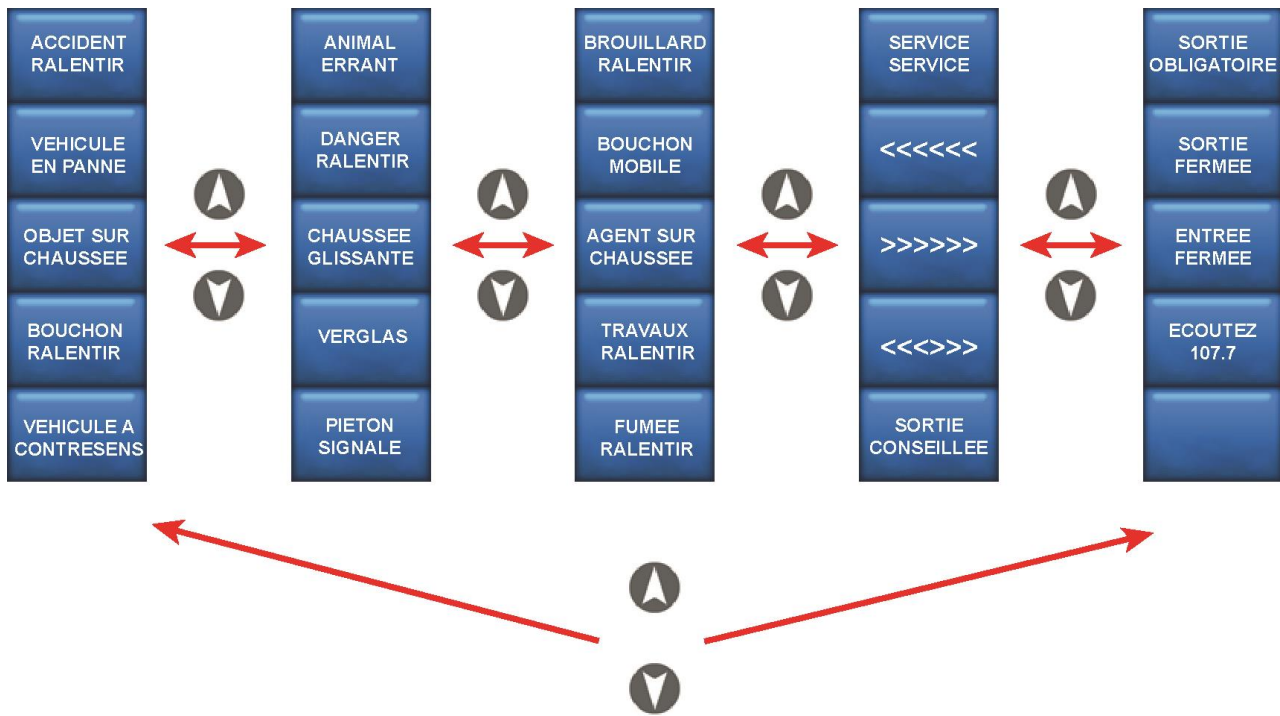
Un bouton-poussoir **NIVEAU RETROECLAIRAGE ECRAN** est situé à droite de la façade XXL permet de diminuer l'intensité lumineuse de l'écran afin d'éviter tout éblouissement lors d'une utilisation de nuit ou en condition de basse visibilité.

La « **ZONE D'AFFICHAGE** » centrale est réservée à l'identification visuelle des équipements qui constituent l'ensemble caréné : PMV, Triangle, Flèche 14 feux, FLU 23 Feux...

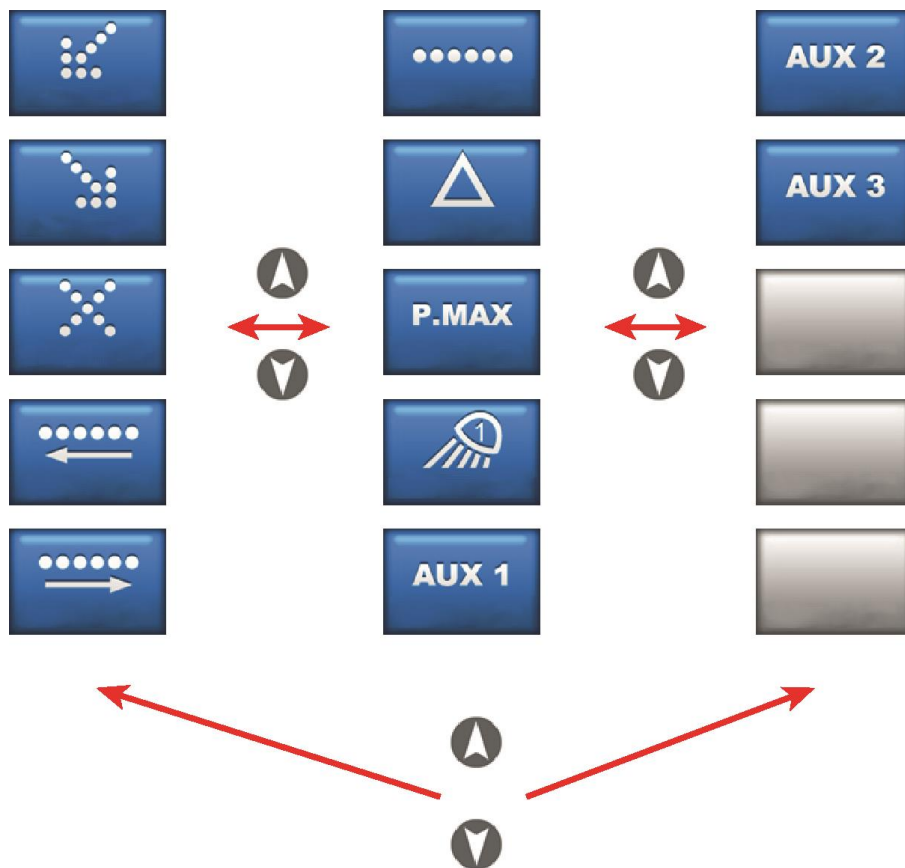
Ceux-ci peuvent être graphiquement représentés sous 2 aspects :










## 2. MENU DEROULANT DES MESSAGES



## 3. MENU DEROULANT DES FONCTIONS



## Exemple non exhaustif de visuels de touches possibles

	FEU (X) BLEU (S) et FEUX de PENETRATION BLEUS (Désactive la fonction GYROPHARE ORANGE et active les feux de calandre)		Commande AUXILIAIRE 1
	SIRENE (UNIQUEMENT SI FEU(X) BLEU(S) ACTIF(S))		Commande AUXILIAIRE 2
	GYROPHARE ORANGE (Déclenché automatiquement par toute signalisation sauf feu(x) bleu(s) & sirène)		Commande AUXILIAIRE 3
	FLU VERS LA GAUCHE (incompatible si affichage PMV intérieur-extérieur ou vers la droite)		LA PUISSANCE LUMINEUSE DE LA SIGNALISATION A 100% (Lorsqu'elle est en mode nuit / sauf les GYROLED®)
	FLU VERS DROITE (incompatible si affichage PMV intérieur-extérieur ou vers la gauche)		PROJECTEURS LATERAUX
	FLU MODE CROIX DE SAINT-ANDRE (incompatible si affichage PMV vers la gauche ou vers la droite)		MODE NUIT (Réduit de 50% la puissance lumineuse de la signalisation)
	FLECHE 14 FEUX VERS LA GAUCHE (incompatible si affichage PMV intérieur-extérieur ou vers la droite)		Commande Triangle
	FLECHE 14 FEUX VERS LA DROITE (incompatible si affichage PMV intérieur-extérieur ou vers la gauche)		CHEVRONS DEFILANTS VERS LA GAUCHE (Incompatible avec FLU DROITE ou CROIX DE SAINT-ANDRE)
	RAMPE KR41 DEFILEMENT VERS LA DROITE (incompatible si affichage PMV intérieur-extérieur ou vers la gauche)		CHEVRONS DEFILANTS VERS LA DROITE (Incompatible avec FLU GAUCHE ou CROIX DE SAINT-ANDRE)
	RAMPE KR41 DEFILEMENT VERS LA GAUCHE (incompatible si affichage PMV intérieur-extérieur ou vers la droite)		CHEVRONS DEFILANTS DE L'INTERIEUR VERS L'EXTERIEUR (Incompatible avec FLU GAUCHE ou FLU DROITE)
	RAMPE KR41 BARRE CLIGNOTANTE (incompatible si affichage PMV vers la gauche ou vers la droite)		Logo OFF affiché sur l'écran : Arrêt système en cours.
<p><b>IMPORTANT</b> : L'arrêt du système est effectif si le moteur est arrêté. Le système s'arrête automatiquement au bout d'une temporisation si la tension batterie est inférieure à 11,5V</p>			

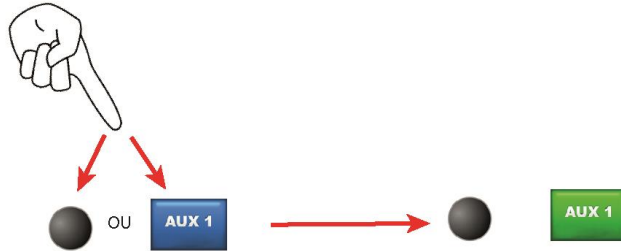
## 4. GENERALITES DE FONCTIONNEMENT

**! ATTENTION**  
**NE JAMAIS UTILISER LES ELEMENTS DEPLIES EN CAS DE VITESSE RELATIVE SUPERIEURE A 80 KM/H (VENT + VEHICULE)**

### 1.1. ACTIVATION


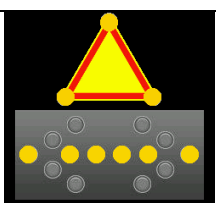
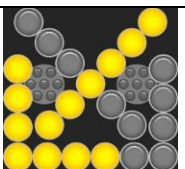
La commande d'un message ou d'un équipement s'effectue par une impulsion sur une touche ou sur le bouton tactile associé sur l'écran. Le bouton tactile affiché sur l'écran devient vert lorsque la fonction est activée.

## Exemple de commande de l'auxiliaire n°1



La représentation graphique de l'équipement commandé s'affiche dans la ZONE CENTRALE D'AFFICHAGE.

### 1.2. AFFICHAGE DES ELEMENTS

	Un triangle dont les feux sont actifs est représenté avec ses feux clignotants
Il en est de même pour les flèches pour les ensembles avec flèche 14 feux	
	Les feux d'une flèche 23 feux clignotent également

Les gyrophares actifs s'affichent selon leur couleur respective.

Orange pour un GYROLED® Orange Bleu pour un GYROLED® Bleu



Lorsqu'ils sont inactifs, ils apparaissent en couleur grise



Pour un projecteur gauche ou droite actif



Inactif ils apparaissent en couleur grise



Concernant le PMV, sa représentation graphique est positionnée en bas de l'écran sous la forme :



Les messages sont affichés dans cet espace graphique, permettant ainsi de s'assurer de la cohérence de l'affichage.



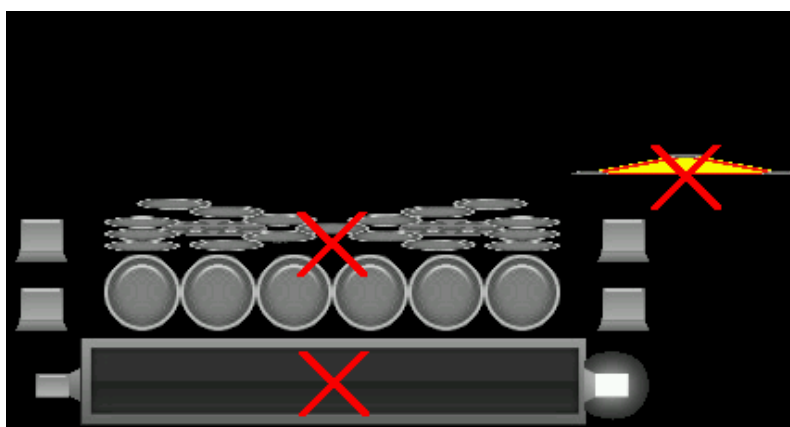
En cas de problème, rien ne s'affiche et l'alarme associée apparaît sur l'écran et un signal sonore retentit.

### 1.3. DEFAUT

Un défaut est caractérisé par une alarme visuelle et sonore par le biais d'un liseré rouge sur l'icône et une alarme sonore provenant du buzzer intégré au boîtier de commandes (5 bips).







La représentation graphique de l'élément en défaut s'affiche selon l'équipement, soit en rouge soit surchargé d'une croix rouge.



Un nouvel appui sur la touche, commande de nouveau la fonction. Si le défaut a disparu, le liseré devient vert et l'alarme sonore s'arrête. Si le défaut est encore présent, l'alarme apparaît de nouveau.

## AFFICHAGE COMPLEMENTAIRE ALARMES DIVERSES (SELON CONFIGURATION)

Des graphiques complémentaires d'alarme viennent compléter l'affichage.

			
<i>Alarme Vent Fort (Par défaut 50 Km/h)</i>	<i>Problème sur un équipement</i>	<i>Tension batterie basse (Seuil par défaut : 11,8V)</i>	<i>Problème sur le PMV :</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>+ de 3 pixels hors-service (Retour de défaut remonté par une carte PMV)</li> </ul>







### 1.4. DESACTIVATION

La désactivation d'une fonction s'effectue par une impulsion sur la touche ou sur le bouton tactile associé sur l'écran. Le bouton tactile affiché sur l'écran devient bleu lorsque la fonction est désactivée.



### 1.5. CONCORDANCE DE L'ORIENTATION

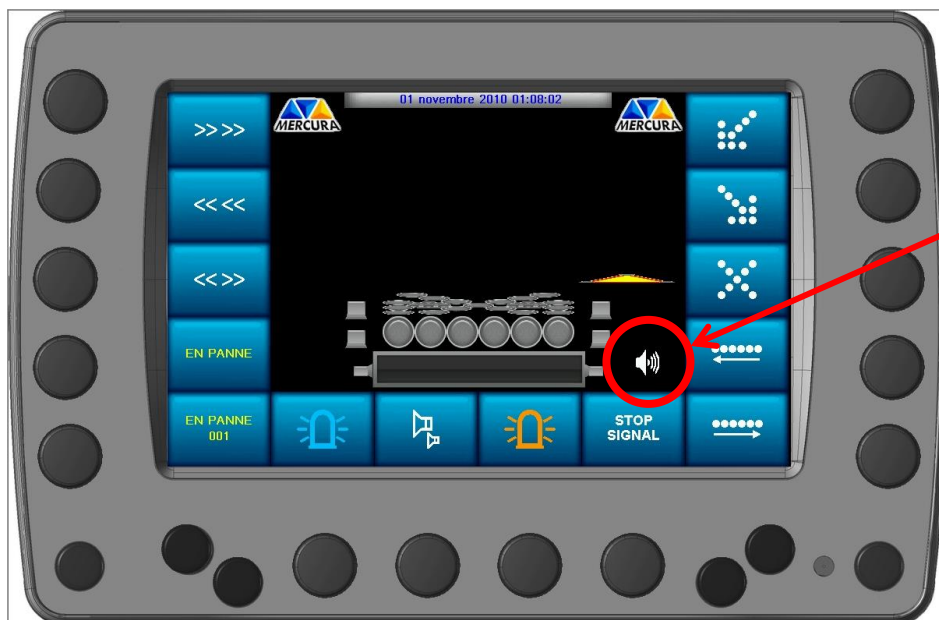
Lorsque les chevrons et une flèche (13 ou 23 feux) sont activés, tout changement d'orientation de la flèche change automatiquement l'orientation du défilement des chevrons dans le sens identique de la flèche. Il n'est pas possible d'activer les chevrons orientés différemment de la flèche.

	ET	
	ET	
	ET	

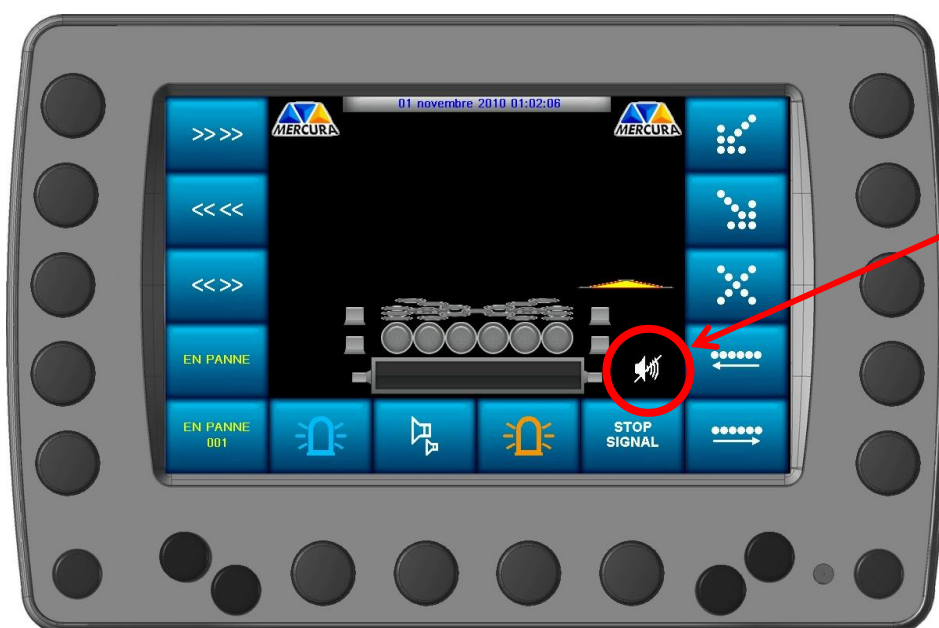


## 1.6. FLECHE ET TRIANGLE EN POSITION HAUTE

Si l'un ou l'autre des équipements (ou les 2) sont en position haute et que le frein à main du véhicule n'est pas serré (en cas de déplacement lent par exemple), une alarme buzzer retentit. Il est possible de la désactiver en appuyant sur l'icône tactile haut-parleur bleu associée. Cette icône est présente sur l'écran si cette fonction a été validée dans le MENU AVANCE du système.



Pour réactiver la fonction, appuyer sur l'icône tactile haut-parleur barré.



## 5. ACCES MENU MODIFICATION D'UN MESSAGE

L'utilisateur peut modifier un message si le droit lui en a été accordé par l'administrateur dans le MENU SECONDAIRE SYSTEME.



1. Menu déroulant des messages
2. Curseurs de défilement pour la sélection de message
3. Caractéristique du message
4. Champ d'écriture du message
5. Options de modification et d'annulation
6. Clavier virtuel
7. Validation du message

Pour sélectionner un message à modifier, appuyer sur celui-ci au niveau du Menu déroulant (1). Pour choisir le message, faire défiler éventuellement le menu à l'aide des curseurs (2) Le bouton graphique passe de la couleur bleue à la couleur verte. Le mot du message s'affiche dans les champs (4) et la caractéristique du message s'affiche également en vert (3). Le message peut être :

- Fixe sur 1 ligne
- Clignotant 1 ligne
- Alterné sur 2 lignes
- Alterné sur 3 lignes

Modifier le ou les messages choisis à l'aide des options de modification et d'annulation et du clavier virtuel (5).

Valider le message à l'aide du bouton de validation (7).

## 6. OPTION VIDEO

Pour passer en mode visualisation vidéo, appuyer sur le symbole « Caméra »



Pour sélectionner une vue caméra, appuyer sur le symbole de la caméra souhaitée



Vue oblique vers le bas

Vue horizontale grand angle

Pour fermer une vue caméra et revenir à la page de sélection de caméra, appuyer sur l'image affichée.

Pour fermer l'écran de sélection caméra et revenir à l'écran principal utilisateur, appuyer sur la croix rouge en haut à droite de la fenêtre.