

## FONCTIONNEMENT DU BOÎTIER COMMANDE 36 TOUCHES



### SOMMAIRE :

#### 1-FONCTIONNEMENT DU BOÎTIER DE COMMANDE

##### 1-1- LES TOUCHES GÉNÉRALES DE COMMANDE

##### 1-2-LES TOUCHES DE COMMANDES DE SIGNALISATION ET D'AUXILIAIRE

##### 1-3-LES INDICATEURS

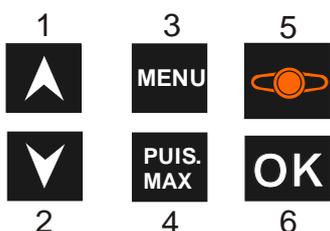
##### 1-5-L'AFFICHEUR

##### 1-6-MODIFICATION DE LA DATE ET HEURE SYSTÈME

## 1-FONCTIONNEMENT DU BOÎTIER DE COMMANDE



**NOTA:** Le boîtier de commande est rétro-éclairé automatiquement la nuit (commande par photodiode incorporée). L'appui sur une touche s'accompagne d'un bip sonore et de l'allumage de la led correspondante.



### 1-1- Les touches générales de commande

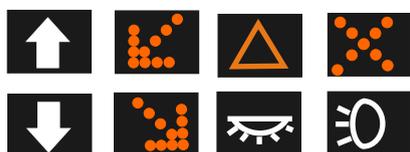
Touches 1 et 2 : toutes les deux sont utilisées pour la sélection et la programmation des messages et pour les déplacements dans le menu.

Touche 3 : répertoire et sélection des fonctions système.

Touche 4: (jour forcé) met le PMV ainsi que les auxiliaires (feux) en puissance jour maxi.

Touche 5: mise sous tension / mise hors tension du boîtier de commande.

Touche 6: ACQ ou OK ont 2 fonctions (validation du choix de message ou acquittement de default).



### 1-2-Les touches de commandes de signalisation et d'auxiliaire

Le boîtier peut recevoir jusqu'à 16 touches de commande identifiées par pictogramme pour les commandes de type signalisation ou d'équipement auxiliaire

## 1-3- LES INDICATEURS :

MODE DEGRADE    BATTERIE BASSE    DELESTAGE    FLÈCHE HAUTE

Les voyants disponibles peuvent être affectés, au gré des utilisateurs et en fonction des entrées disponibles sur le bloc de puissance, aux indicateurs souhaités tels : ouverture de portes à partir de contacts de fermeture, ouverture de coffre , position levée du triangle ...

## 1-4 LES TOUCHES DE COMMANDE PMV



- Sélection des messages :

Les touches 0 à 9 correspondent aux 10 messages prioritaires affichés en clair à côté de la touche sélectionnée par l'utilisateur.

Affichage d'un message prioritaire par appui sur la touche correspondante puis validation par la touche OK ou ACQ. Affichage des chevrons par simple appui sur la touche correspondante.

Appel d'un message pré-programmé autre que prioritaire : soit par le numéro du message (2 chiffres composés successivement sur le clavier) suivi de la validation par la touche OK ou ACQ ; soit par défilement des messages par les touches 5 et 6 puis validation par la touche OK ou ACQ.

- Affichage du message : la ligne supérieure de l'afficheur reproduit en permanence le message affiché sur le panneau arrière, après contrôle du bon fonctionnement du panneau. En cas de sélection d'un nouveau message, celui-ci s'affiche sur l'écran avant validation.

- Messages pré-programmés : 5 messages permanents système (si option) dont date, heure, température...

50 messages (dont 10 dits "Prioritaires") peuvent être chargés sur une carte à puce.

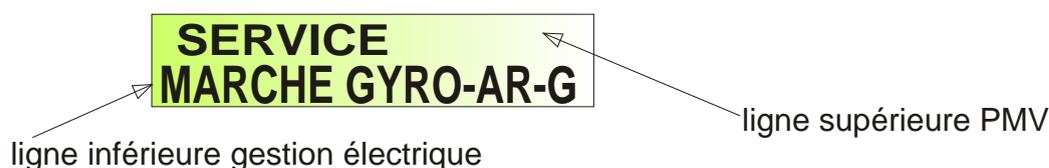
Ces messages sont de 1 à 4 lignes d'affichage, avec répétition éventuelle dans une autre langue.

Le chargement du boîtier de commande se fait par insertion de la carte à puce dans la fente latérale du boîtier et utilisation du menu correspondant accessible par la touche MODE

(durée de l'opération 15 secondes). La carte à puce peut ensuite être retirée pour rangement dans la boîte à gants, ou utilisation sur un autre véhicule.

## 1-5 L'AFFICHEUR:

afficheur sur 2 lignes



## 1-6 - MODIFICATION DE LA DATE ET HEURE SYSTÈME:

Le système permet de modifier l'ensemble des paramètres composants la date et l'heure.

Par 7 appuis consécutifs sur la touche  l'utilisateur peut en validant son choix par la touche OK ou ACQ modifier les paramètres de l'horloge.

MISE A HEURE :OK ou ACQ

l'écran devient alors

PROG DATE ---:00

A l'utilisateur de rentrer les données à l'aide des touches UP  et  DOWN.

Les paramètres sont dans l'ordre suivant:

- DATE
- MOIS
- ANNÉES
- HEURES
- MINUTES

On passe d'un paramètre à l'autre par la touche.  
La programmation s'effectue par la touche OK ou ACQ.